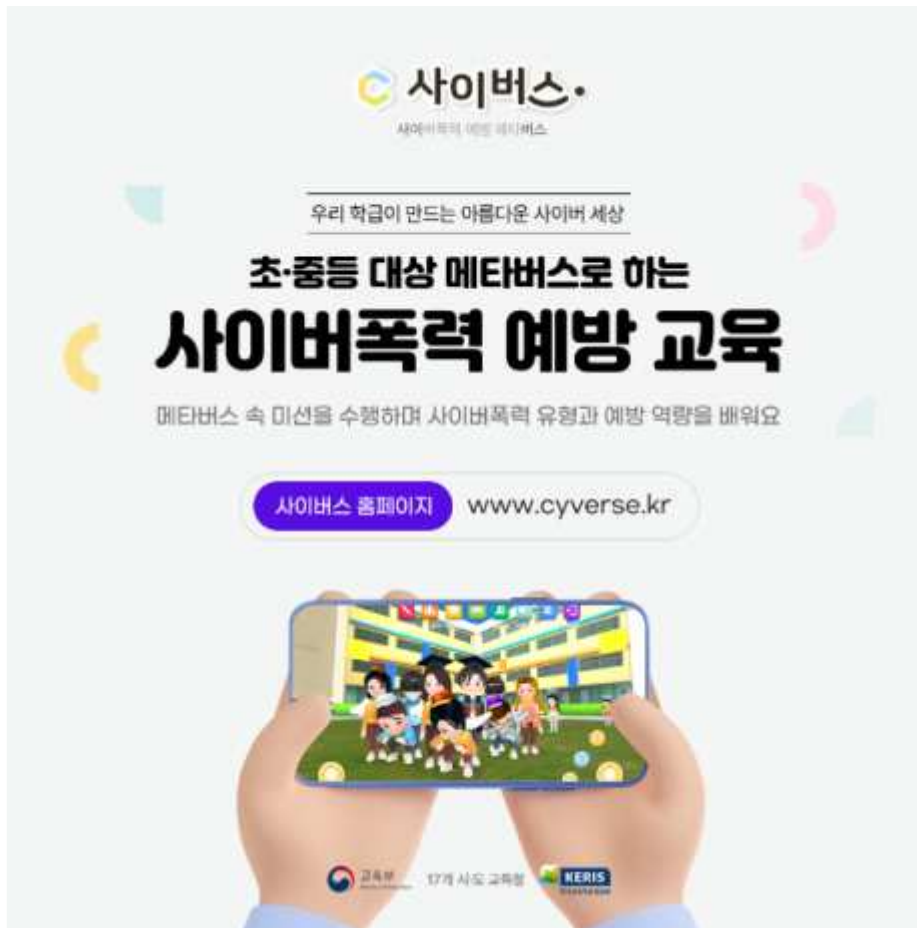


사이버폭력 예방 메타버스(사이버스) 이벤트 계획(안)

〈'23. 9. 20(수), 한국교육학술정보원〉

1 서비스 개요



□ 서비스 목적

- 서비스 목적 : 학교 현장의 사이버폭력 예방 활동 지원을 통한 학생들의 사이버폭력에 대한 올바른 인식 고취
- 서비스 구분 : 초·중등용 사이버폭력 예방교육 메타버스 콘텐츠
- 서비스 URL : <https://www.cyverse.kr>
- 운영 체제 : WEB GL콘텐츠로 브라우저 기반으로 실행
 - ※ PC 또는 노트북 접속, 크롬 브라우저 이용 권장(스마트탭(안드로이드 RAM 8GB 이상) 지원)
- 서비스 내용 : 메타버스 환경 속 8가지 스테이지 미션 수행을 통한 사이버폭력 예방을 위한 역량 학습

번호	역량	스테이지명	활동 내용
1	사이버 공감	마음을 토닥 토닥!	사이버폭력과 관련된 고민을 가지고 있는 친구들을 만나 고민 해결을 하고 사이버 공감 역량 키우기
2	사이버 의사소통	우리 사이를 바꾸는 한마디!	사이버 공간에서 다툼이 생긴 친구들의 대화를 보고, 다툼의 원인을 찾아 해결하며 사이버 의사소통 역량 키우기
3	사이버 자기존중감	‘나는 대단해’ 나 응원하기!	사이버 공간에서 나의 장점을 소개하는 명함을 만들고 나누는 과정을 통해 사이버 자기존중감 키우기
4	인터넷 윤리의식	아름다운 사이버 꽃 피우기!	올바른 사이버 공간을 위한 다짐 글로 아름다운 꽃을 피워 인터넷 윤리의식 및 활용 역량 키우기
5	사이버 자기조절	나를 지켜주는 조절의 힘!	사이버 공간에서 지켜야 할 것에 대한 퀴즈로 방탈출 게임을 하며 사이버 자기조절 역량 키우기
6	사이버 감정조절	사이 좋은 감정 온도 찾기!	상대에게 상처 주지 않으면서 나의 감정을 올바르게 전달하는 방법을 확인하여 사이버 감정조절 역량 키우기
7	사이버 갈등관리 및 문제해결	같은 상황! 다른 생각?	나의 선택과 다른 사람의 선택을 비교하는 밸런스게임으로 사이버 갈등관리 및 문제 해결 역량 키우기
8	사이버폭력 인식 및 대처	사이버폭력 걱정 끝!	사이버폭력 예방을 위한 문제를 함께 풀며 사이버폭력 인식 및 대처 역량 키우기

※ 스테이지별 소요시간 10분

○ 서비스 화면



사이버스 메인화면



메타버스 대기실 화면



로비 화면



스테이지 미션 수행 화면

2 이벤트 개요



□ 추진 배경 및 목적

- 학교 현장의 사이버폭력 예방 활동 지원을 위한 사이버폭력 예방 메타버스 교구(사이버스) 운영
- 사이버스 이벤트 운영을 통한 학교 현장의 서비스 인지도 제고

□ 추진 기간 : 2023년 9월 ~ 11월

□ 주요 내용

- 사이버스 이용활성화 및 이용자 의견 수렴을 위한 ‘릴레이 이벤트’ 운영
- (1차) 사이버스 신규 회원가입 유도를 위한 교사 대상 소문내기 및 계정 생성, 기존 회원의 정보 현행화 이벤트 운영
- (2차) 한글날(학생언어문화개선주간) 기념 사이버의사소통 역량 강화를 위한 이벤트 운영
- (3차) 사이버스 발전방안 도출을 위한 학급단위 의견수렴 이벤트 운영

3 추진 일정안

- 1차 사이버스 이벤트 운영 : ‘23. 9. 6(수) ~ 10. 27(금)
- 2차 사이버스 이벤트 운영 : ‘23. 9. 25(월) ~ 10. 20(금)
- 3차 사이버스 이벤트 운영 : ‘23. 10. 23(월) ~ 11. 17(금)

※ 상기 일정은 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

4 세부 추진 내용

① (1차) 사이버스 소문내기를 통한 신규 회원가입 유도 및 기존 회원 정보 현행화 이벤트

- (추진목적) 사이버스 신규 회원가입 유도 및 기존 회원의 정보 현행화
- (이벤트명) 사이버스 웰컴 이벤트(똑똑! 함께해요, 사이버스!)
- (참여기간) '23. 9. 6(수) ~ 10. 27(금)
- (참여대상) 사이버스 신규 가입 교사 및 기존 교사 회원
- (참여방법)
 - 1) (신규가입) 사이버스 신규 가입 후 이벤트 페이지를 통한 이벤트 신청
 - 2) (정보 현행화) 기존 회원 대상 사이버스 로그인 시 요청되는 추가 정보(학교 정보) 입력 후 이벤트 페이지를 통한 이벤트 신청
 - 3) (소문내기) 사전 제공되는 사이버스 안내자료*와 활용 모습을 해시태그**와 함께 SNS에 게시 후 게시물의 링크와 스크린샷을 이벤트 페이지에 제출하여 신청
 - * 사이버스 안내자료(포스터 형태)
 - ** #사이버스 #사이버폭력예방 #메타버스 등
- (당첨자 선정) 추첨을 통한 당첨자 선정
 - ※ 신규가입 또는 정보현행화 이벤트와 소문내기 이벤트를 중복 접수 허용하여 당첨확률을 높이는 이점 제공
- (이벤트 상품) 무선충전 마우스 패드(100개) 및 아이스아메리카노 기프트콘(200개)
 - ※ 신규회원 50명, 기존회원 50명 : 무선충전 마우스패드 제작·발송
 - ※ 그 외 이벤트 참여 인원 200명 : 아이스아메리카노 기프트콘 전송

<이벤트 상품(안)>	
 <p><무선충전 마우스 패드(100개)></p>	 <p><아이스아메리카노(200개)></p>

- (당첨자 발표 및 발송) '23. 11. 10(금)
 - ※ 당첨자에 한하여 개별 연락
 - ※ 상기 일정은 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

② [2차] 한글날 연계 사이버스 활용 이벤트

- (추진목적) 한글날(학생언어문화개선주간) 기념 이벤트 운영을 통한 사이버스 인지도 제고
- (이벤트명) 한글날, 사이버스 단합왕 학교를 찾아라!
- (참여기간) '23. 9. 25(월) ~ 10. 20(금)
- (참여대상) 사이버스 활용 학급 ※교사의 이벤트 신청 필요
- (참여방법) '우리 사이를 바꾸는 한마디!' 스테이지를 포함한 사이버스 체험 후 이벤트 페이지를 통해 활용 모습 인증사진 및 학교 정보 제출
 - ① (사이버스 체험) 사이버스 '함께하기' 로 학급 접속하여 '우리 사이를 바꾸는 한마디!' 스테이지를 포함한 사이버스 체험
 - ② (인증사진 저장) 사이버스를 활동하는 학생들의 인증 사진 찍기
 - ③ (이벤트 신청) 사이버스 누리집 내 이벤트 페이지를 통해 활동 교사가 이벤트 접수
- (당첨자 선정) 추첨을 통한 당첨자 선정
 - ※ (단합상) 참여 학생 비율이 20% 이상인 학교 중 추첨을 통해 선정(총 2개 학교)

※ (참가상) 추첨을 통해 총 10개 학급 선정

○ (이벤트 상품) 칫솔치약세트(2개교), 피자 및 콜라 80세트(학급 당 8세트)

※ (단합상) 참여 학생 대상 구강 건강을 위한 칫솔치약세트 제작·발송
 이벤트 종료 시 학교별 **참여 학생 수만큼** 제작·발송 예정

※ 교사 10명 : 학급 단위 피자 및 콜라 세트 기프티콘(8개) 전송



○ (이벤트 아이템) 이벤트 참여 대상 사이버스 내 기간 한정 ‘경로 아이템’ 적용

※ 이벤트 기간 중 ‘우리 사이를 바꾸는 한마디’ 스테이지 체험한 모든 회원 대상
 60일간 일괄 적용

※ 아바타 이동 경로에 따라 이벤트 의미에 맞는 효과 아이템 적용



○ (당첨자 발표 및 발송) ‘23. 11. 10(금)

※ 당첨자에 한하여 개별 연락

※ 상기 일정은 진행 상황에 따라 변경될 수 있음

③ (3차) 사이버스 발전을 위한 의견수렴 이벤트

- (추진목적) 학급단위 사이버스 이용편의성 및 희망사항 의견수렴 이벤트 운영을 통한 사이버스 발전방안 도출
- (이벤트명) 사이버스 발전방향 의견수렴 이벤트(우리 학급이 그리는 우리의 사이버스)
- (참여기간) '23. 10. 23(월) ~ 11. 17(금)
- (참여대상) 사이버스 활용 학급 및 교사 ※교사의 이벤트 신청 필요
- (참여방법) 학급단위 사이버스 ‘함께하기’ 체험 후 이벤트 페이지를 통해 활동 사진과 사이버스 발전 방향에 대한 의견수렴지(필수) 및 활동방법(선택) 제출
 - ① (사이버스 체험) 사이버스 ‘함께하기’ 로 학급 접속하여 스테이지 2개 이상 체험
 - ② (활동 사진 찍기) 사이버스를 함께 체험하는 학급의 활동 모습 사진 찍기
 - ③ (의견 수렴지 작성) 사전 제공*하는 사이버스 발전방향에 대한 의견수렴지(유인물) 작성
 - * 이용편의성, 발전 방향 등에 대한 사전 문항 양식 제공(출력 후 활용)
 - ④ (약식지도안 작성) 희망하는 교사에 한하여 사이버스를 활용하여 수업을 진행한 방법* 등 약식지도안 작성
 - * 활동 개요 및 수업 전개 방법(필수), 활용 활동지 등
 - ⑤ (이벤트 신청) 사이버스 누리집 내 이벤트 페이지를 통해 활동 사진, 의견수렴지 스캔본, 약식지도안 접수
 - ※ 활동 사진, 의견수렴지, 약식지도안 활용 동의 필요
- (당첨자 선정) 추첨을 통한 당첨자 선정
 - ※ (의견수렴지) 필수요소 작성자 대상 추첨을 통해 당첨자 선정
 - ※ (약식지도안) 필수요소 작성자 대상 추첨을 통해 당첨자 선정

- (이벤트 상품) 50만원 상당 기프트 박스 10세트, 햄버거 세트 총 300개(학급 당 30개), 블루투스 키보드 3개, 아이스아메리카노 기프트콘 100개(인당 1개)

※ 의견수렴지 20명 : 학급 단위 기프트박스(50만원 상당) 또는 학급 단위 햄버거 세트 기프트콘(30개) 전송

※ 약식지도안 3명 : 블루투스 키보드(1개) 발송

※ 그 외 이벤트 참여자 100명 : 아이스아메리카노 기프트콘(1개) 전송

<이벤트 상품(안)>			
			
<기프트박스(10세트)>	<햄버거 세트(300개)>	<블루투스 키보드(3개)>	<아이스아메리카노(100개)>

- (당첨자 발표 및 발송) '23. 12. 8(금)

※ 당첨자에 한하여 개별 연락

※ 상기 일정은 진행 상황에 따라 변경될 수 있음